

# 対話と決断で未来を切り拓け!

## 未来を選択する対話型シミュレーション ゲーム(SIM)の実施

株式会社TKworks

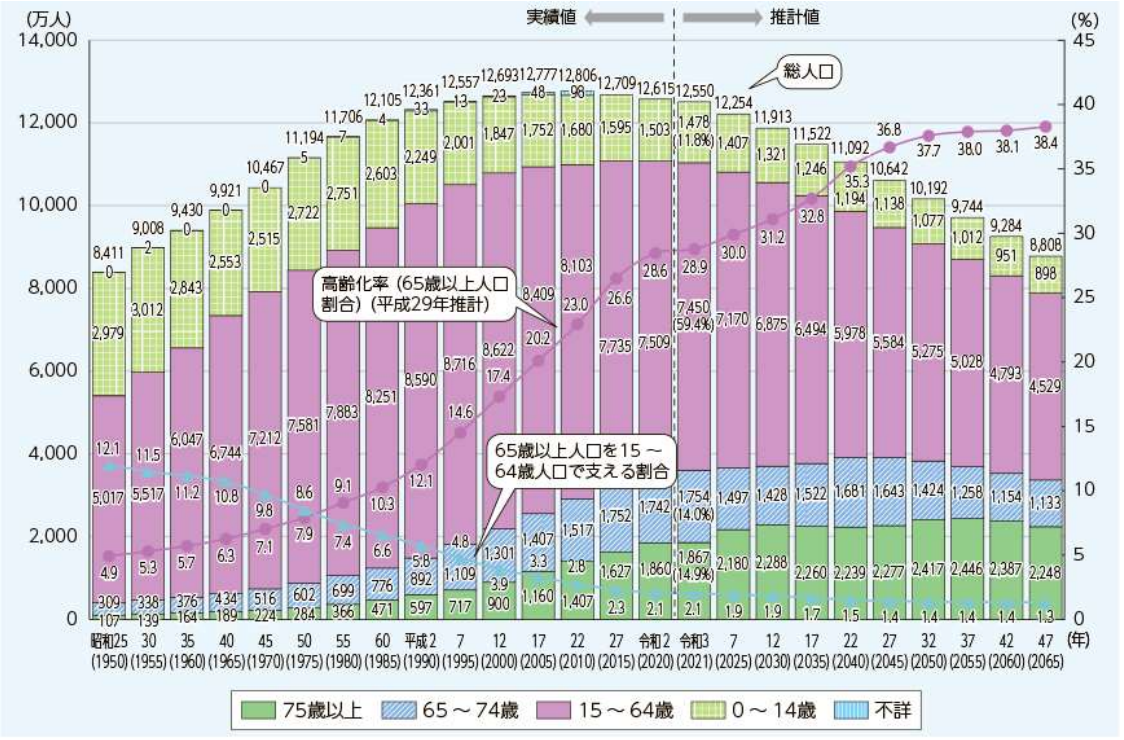
代表 常田圭一郎

2025年1月10日

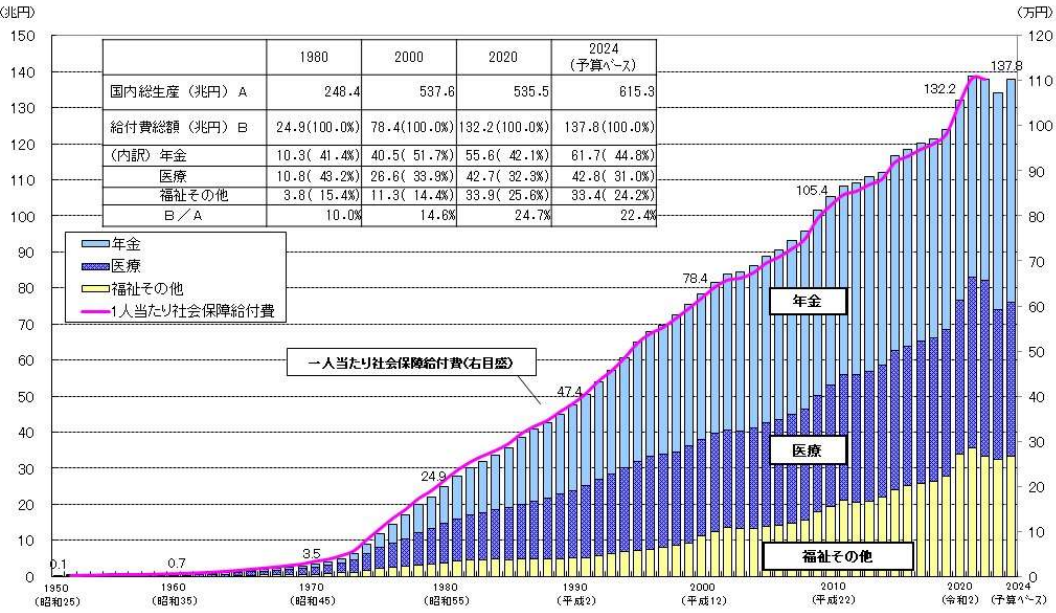
# 町が財政破綻の危機

## 【収入の減少】

人口の減少により労働力人口と消費者人口が減少して、**税収は減少する。**



## 社会保障給付費の推移



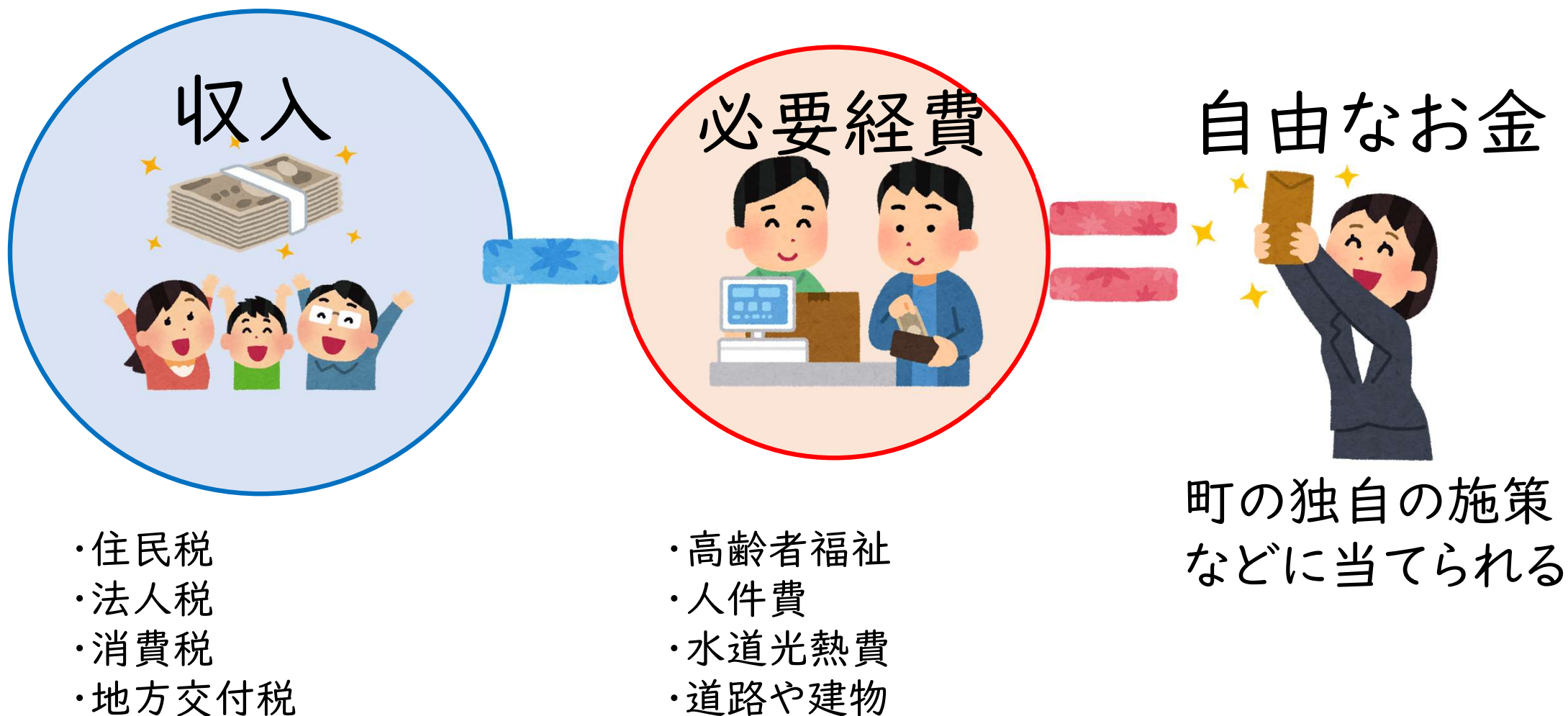
## 【支出の増加】

2025年頃から75歳以上が後期高齢者世代に突入する。高齢化により**社会保障費が増加する**

資料: 国立社会保険・人口問題研究所「令和4年度社会保障費用統計」、2023~2024年度(予算ベース)は厚生労働省推計、2024年度の国内総生産は「令和6年度の経済見通しと経済財政運営の基本的態度(令和6年1月26日閣議決定)」  
 (注) 図中の数値は、1950, 1960, 1970, 1980, 1990, 2000, 2010, 2020及び2024年度(予算ベース)の社会保障給付費(兆円)である。

# 町にはお金がないってどういうこと？

## 町が自由に使えるお金の導き方



# 町にはお金がないってどういうこと？

既に起こっている未来

減少

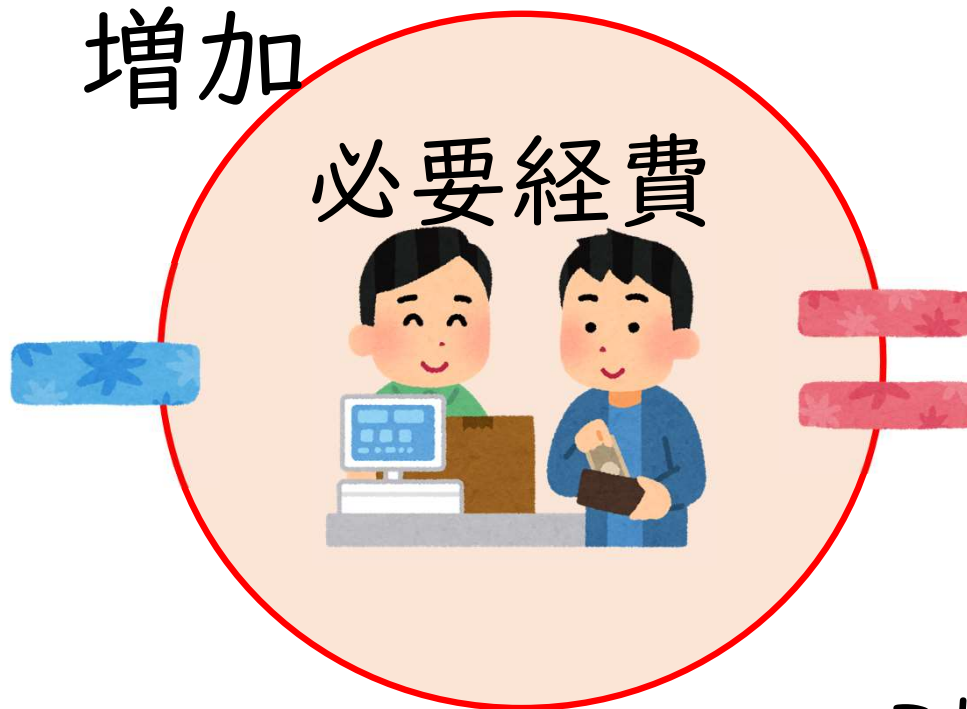
収入



- ・住民税
- ・法人税
- ・消費税
- ・地方交付税

増加

必要経費



- ・高齢者福祉
- ・人件費
- ・水道光熱費
- ・道路や建物

自由なお金



これまでの  
事業も継続できない

# 何にお金を使うかを話し合って決める

皆さんは、お金が減っていく中で、  
どの事業に使うか、どの事業を辞めるかを話し合って決める。

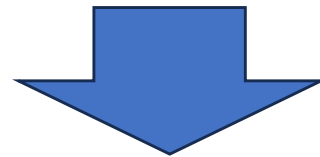
<気を付けること>

1. **将来**住民の選択肢を奪うことなく
2. **現在**住民のニーズに対応する
3. 時間（調べたり、議論する時間）は限られている
4. 資源（お金）は限られている
5. 事業を決めた判断の根拠、それに伴う影響と対応策を、  
他の人に説明して承認を得る

すごく難しそう→SIMで練習しよう

# どうして私たちに大事なの？

- ・資源（お金）が豊富な時代は、全部の事業を行えば良いので簡単
- ・資源（お金）が少ないと、どの事業を選択するのか決めないといけない。何故その事業を選ぶのか説明しないといけないので難しい。
- ・資源（お金）が減り出すと、事業を廃止しないといけないので、不利益を被る人が出てくるから反発も大きい。説得はより難しい。



事業のやり方を変更する

自治会、NPO、ボランティアとの連携が必要になる

## SIMの概要

- 参加者は架空の自治体の**代表住民**になり、5年ごとに起こる課題に対して、全員で話し合って判断を導き出していく
- それぞれが考える「なりたい町」を話し合いによりすり合わせ、借金の上限3億円を超えることなく、魅力的な町を目指す



舞台設定、キャラクター設定を決める



事業の紹介、事業を決める



5年の月日が流れて、お金が減る



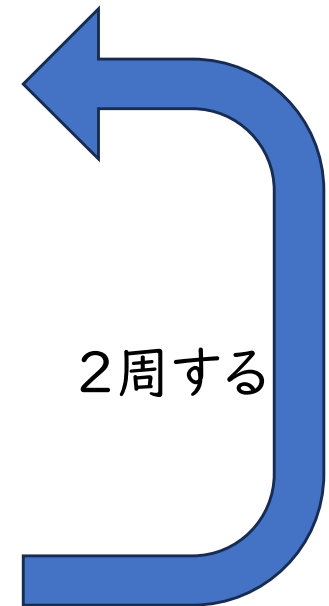
事業の廃止、採用、借金を全員で話して対応を決める。廃止・採用する理由、それに伴う影響と対応を話し合う



対応を議長に説明する。議長が否決（住民の反発）すると、借金してやることになる。



借金の総額が3億円を超えると財政破綻（ゲームオーバー）





# SIMの流れ

舞台設定、キャラクター設定を決める

自分の感情だと、自分事のごとに捉えられなかったり、利害関係を考えてしまうので、架空のキャラクターになり切る事が大事

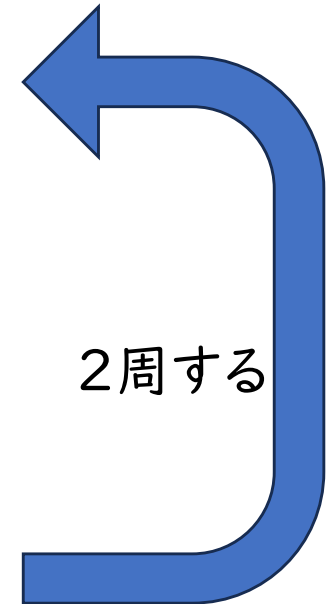
事業の紹介、事業を決める

5年の月日が流れて、お金が減る

事業の廃止、採用、借金を全員で話して対応を決める。  
廃止・採用する理由、それに伴う影響と対応を話し合う

事業の担当者が対応を議長に説明する。議長が否決（住民の反発）する、説明が途中、議長が決められない等、は借金して事業をやることになる。

借金の総額が3億円を超えると財政破綻（ゲームオーバー）



# キャラクター設定

長野県佐久穂町の住民で、事業判断をする人として選ばれました。  
キャラクターカードを配ります。

表面には属性情報があります。

属性情報は参加者に知らせて貰って構いません。

不足している情報は、独自に設定してください。

大事なことは、キャラクターになり切る事です。

裏面には大切に思っている事が記載されています。

裏面は参加者に知らせてはいけません。

あなたの発言や行動の裏付けになるものです。

# 舞台設定

## 舞台 長野県佐久穂町



長野県佐久穂町の紹介動画がありますので、キャラクターになり切ってご覧ください。

# 事業カードの紹介

## 事業カード例

- ・事業は全て同じ金額（1億円）
- ・ただし、費用対効果は考えない
- ・事業の内容は工夫して良い

ここは今回は使わない



- 時間は止まらない
- お金は増えない
- 選択の過程で様々な対立を対話で乗り越える
- 正解はない

## 事後作業（振り返り）

<https://forms.gle/DBu5DvvyTFYfscGe7>



- 話し合いは難しかった？簡単だった？
- どのように話し合ってどのように決定したか
- 自分の意見は反映できたか
- SIM開始前の町の印象と、SIM終了後の町の印象はどのように変化したか
- 事業の採用と廃止はどういう風に決めたら良いと思う？
- どんな情報が共有されて入れば、良いと思う？
- 廃止された事業はどうすれば良いと思う？